

## Spiele für Sekundarschulen und Gymnasien

Ausleihe über: Susanne Büning, Tel: 03445 / 732141

E-Mail: bildungsbuero@blk.de

lfd.	Name	Hersteller	Alter	Spieler	Dauer in min, ca.	Klassen-satz	Einsatz für	Bemerkungen
1	Lama	Amigo	ab 8	2-6	20	5	Kommunikation, Sprache lernen, Sozialverhalten	
2	Feixen	Michael Wybierek	ab 8	2-4	60	8	Mathematik, Kommunikation, Sozialverhalten	
3	Elemente	Schwerkraft	ab 12	2-5	45-60	6	Chemie	
4	Zytose	Schwerkraft	ab 10	2-5	90	6	Biologie	
5	Cascadia	Kosmos	ab 10	1-4	30-90	8	Umwelt- und Naturspiel	
6	Kyoto	Pegasus Spiele	ab 10	3-6	30-45	5	Gemeinschaftskunde	
7	Trails of Ducana	Pegasus Spiele	8-99	1-8	30	8	Strategisches Denken	
8	Dog	Schmidt-Spiele	ab 8	2-6	30-45	5	Kommunikation, Sprache lernen, Sozialverhalten	
9	Heckmeck am Bratwurmeck	Zoch	ab 8	2-7	15	5	Sozial-emotionale Förderung, Dyskalkulie	
10	Second Chance	Pegasus Spiele	ab 8	1-6	10-15	5	Logisches Denken, bei Dyskalkulie	
11	Men at work	Pretzel Games	ab 8	2-5	30+	6	Motorik, Geschicklichkeitsspiel	
12	Menara	Zoch	ab 8	1-4	10-60	8	Physik, Geschicklichkeit, Motorik	
13	Nice Try Team edition	Leipziger Spieleverlag	ab 8	ab 4	45-90	4	Kommunikation, Kooperation, Sozialverhalten	
14	45 min Escape Angriff auf Letteria	Friedrich-Verlag	11-14	31	45	1	Deutsch	
15	45 min Escape Angriff aus dem All	Friedrich-Verlag	12-15	31	45	1	Mathematik Klassen 5-8	
16	45 min Escape SOS: Rettet den Wald	Friedrich-Verlag	12-14	31	45	1	Biologie Klassen 5-7	
17	Turing Tumble		ab 8			15	Logisches Denken, Informatik	
18	Spintronics		ab 8			15	Physik, Geschicklichkeit, Motorik	
19	Ozobot Evo		9-14			12	Informatik	